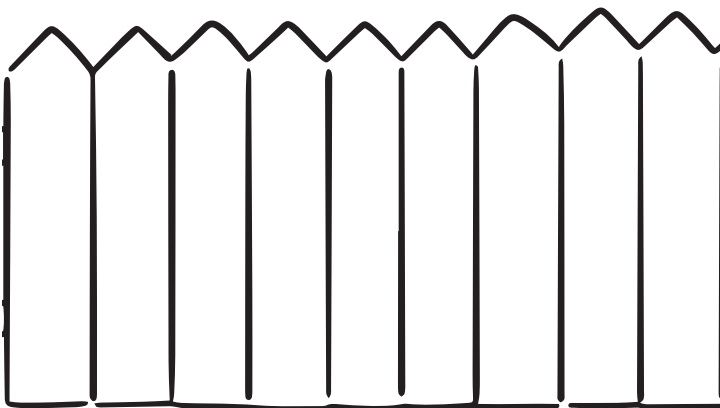
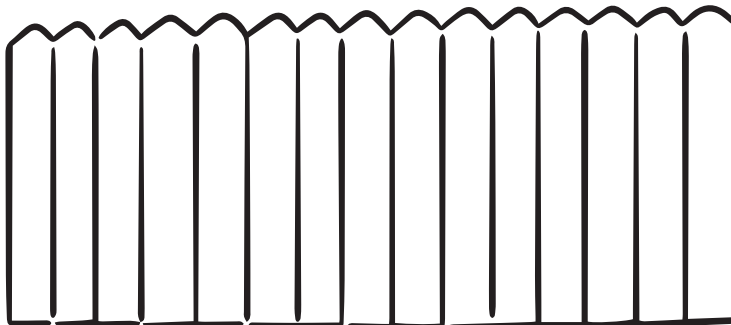


CUPRINS

1. Culori.....	3
2. Culori.....	4
3. Dimensiuni.....	5
4. Culori.....	6
5. Dimensiuni.....	7
6. Culori.....	8
7. Dimensiuni.....	9
8. Culori.....	10
9. Dimensiuni.....	11
10. Poziții spațiale.....	12
11. Forme geometrice.....	13
12. Forme geometrice.....	14
13. Forme geometrice.....	15
14. Forme geometrice.....	16
15. Relații cantitative (multe-puține).....	17
16. Formare de perechi.....	18
17. Formare de perechi.....	19
18. Relații cantitative (tot atâtea).....	20
19. Relații cantitative (tot atâtea).....	21
20. Relații cantitative.....	22
21. Relații cantitative.....	23
22. Constituire de mulțimi după culoare.....	24
23. Constituire de mulțimi după culoare.....	25
24. Constituire de mulțimi după culoare.....	26
25. Constituire de mulțimi după culoare.....	27
26. Numere și cifre.....	28
27. Numere și cifre.....	29
28. Numărul și cifra 4.....	30
29. Numărul și cifra 4.....	31
30. Numărul și cifra 5.....	32
31. Numărul și cifra 5.....	33
32. Să numărăm!.....	34
33. Să numărăm!.....	35
34. Evaluare.....	36

DIMENSIUNI

- Colorează gardul care are scândurile mai late.



ACTIVITĂȚI
INTEGRATE
ORIENTATIVE

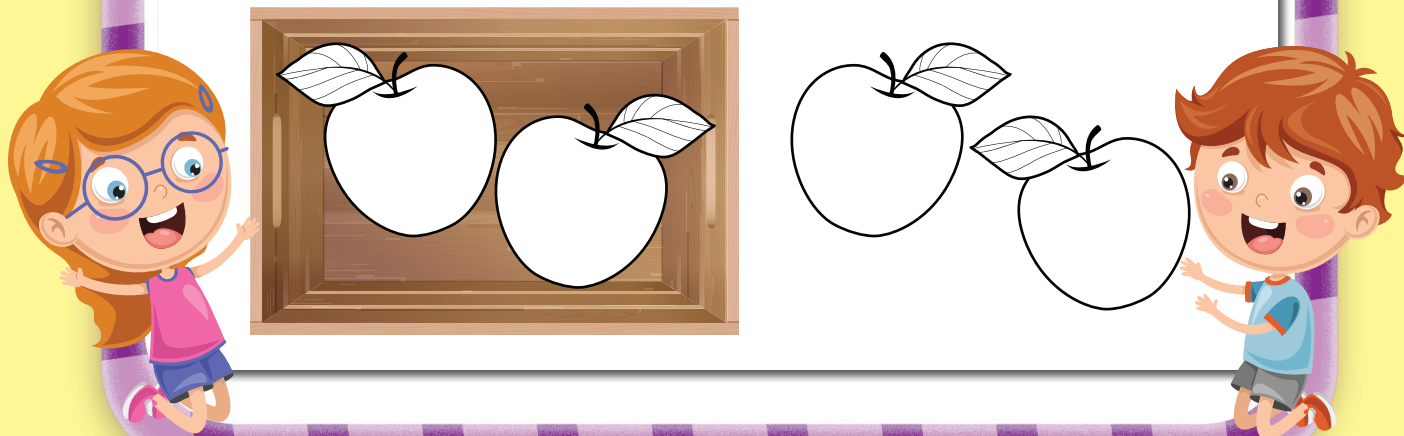
- Desen: Copiii vor decora semnul de carte.

POZIȚII SPAȚIALE

- Colorează mingea aflată în fața copilului. Unde se află celelalte?

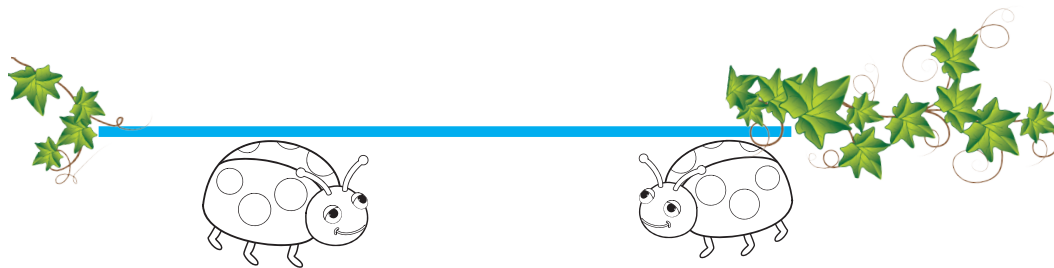
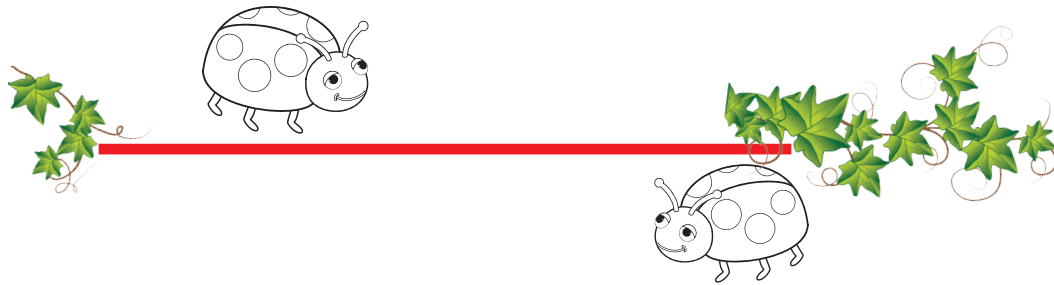
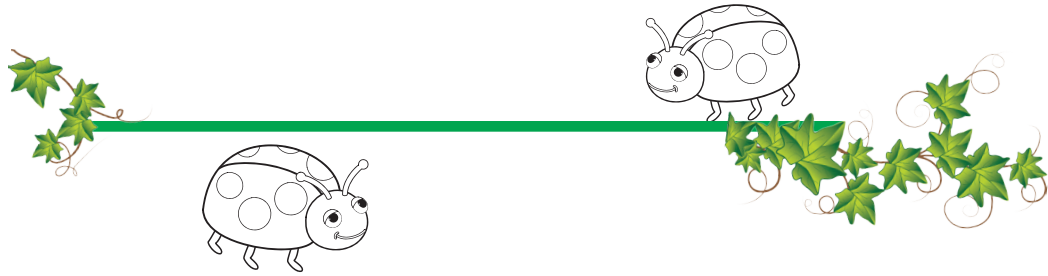


- Colorează merele aflate în afara cutiei.



POZIȚII SPAȚIALE

- Colorează numai buburuza care se află sub linie, pe fiecare rând.
- Unde se află buburuzele necolorate?

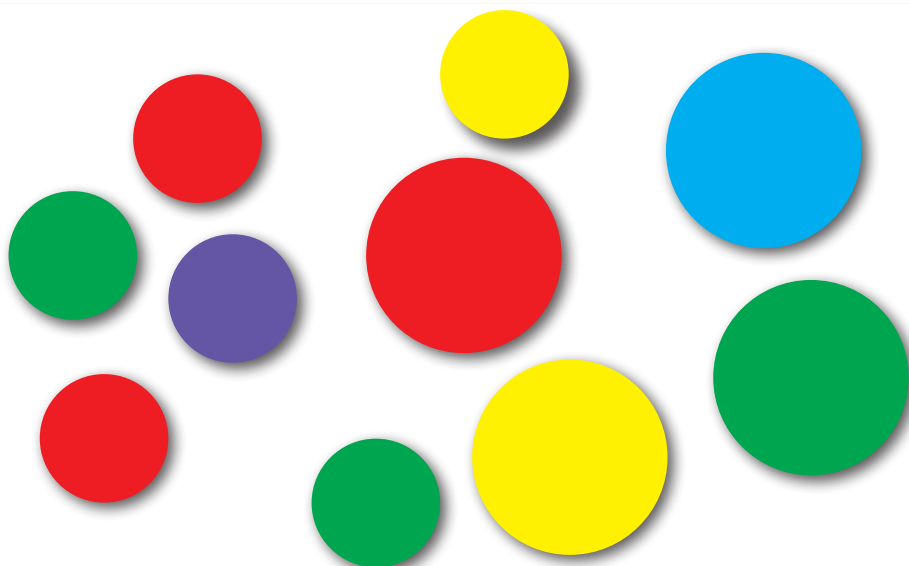


ACTIVITĂȚI
INTEGRATE
ORIENTATIVE

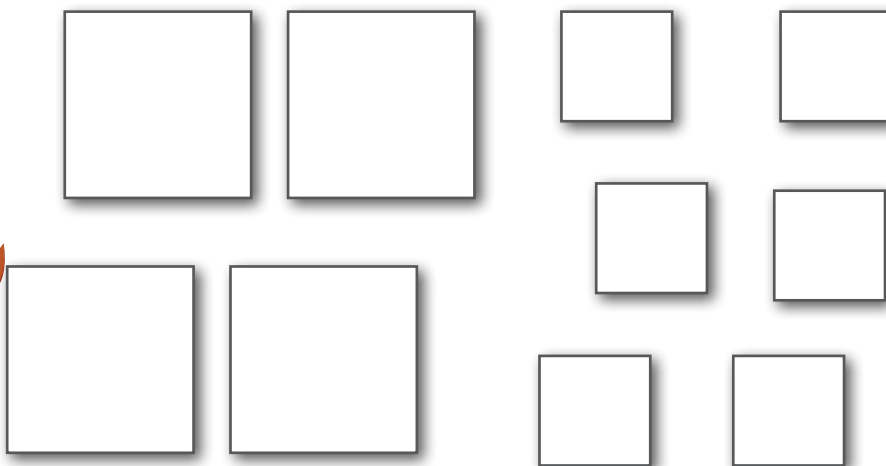
- Cântecul *Buburuza*.

FORME GEOMETRICE

- Trasează o linie care să formeze o grupă alcătuită numai din cercuri mari. Ce grupă ai format?
- Cum sunt cercurile rămase neîncercuite?



- Colorează doar pătratele mici. Cum sunt celelalte.
- Formează prin încercuire grupa pătratelor mici.



NUMĂRUL ȘI CIFRA 5

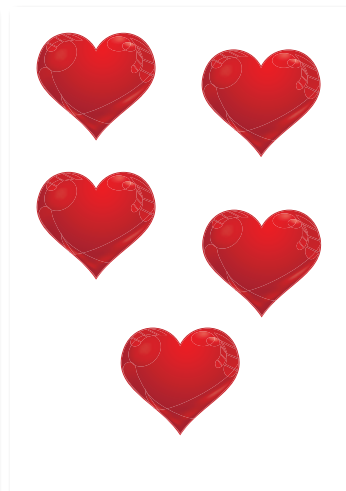
- Numără obiectele din fiecare casetă și încercuiește cifra corespunzătoare.



3 4 5



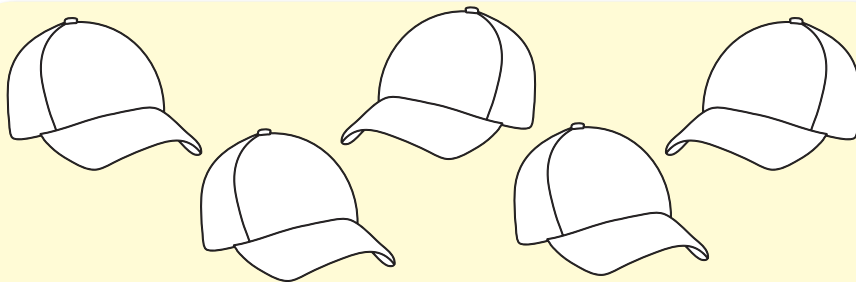
3 4 5



3 4 5

- Colorează tot atâtea obiecte câte arată cifra de pe fiecare rând.

5



4

